

PROTOKOLL I HANDDATOR för POCKET PC

Inledning

Denna manual beskriver i huvudsak kommunikation mellan PocketPC och PC samt generella funktioner i handdatorn som avser protokoll. Det förutsätts att användaren har eller har tillgång till Protokollprogrammet på PC såväl som i PocketPC (Windows Mobile). För mer detaljerade information om PC-programmet hänvisas till separat manual.

Protokollprogrammet är särskilt framtaget för att ge användaren möjlighet att själv utforma och designa sina formulär vid besiktning eller rondning. Samtidigt med denna flexibilitet bör man notera att vikten av synkronisering mellan PC och handdatorn. Att ändra i design och utformning måste följas av en omedelbar uppdatering av handdatorn.

Protokollprogrammet är inget särskilt program utan ett generellt. Vid support hos SIB uppger man således att det avser Protokollprogrammet oavsett vilken typ av protokoll man f n kör.

PROTOKOLL i HANDDATOR för POCKET PC

Innehållsförteckning

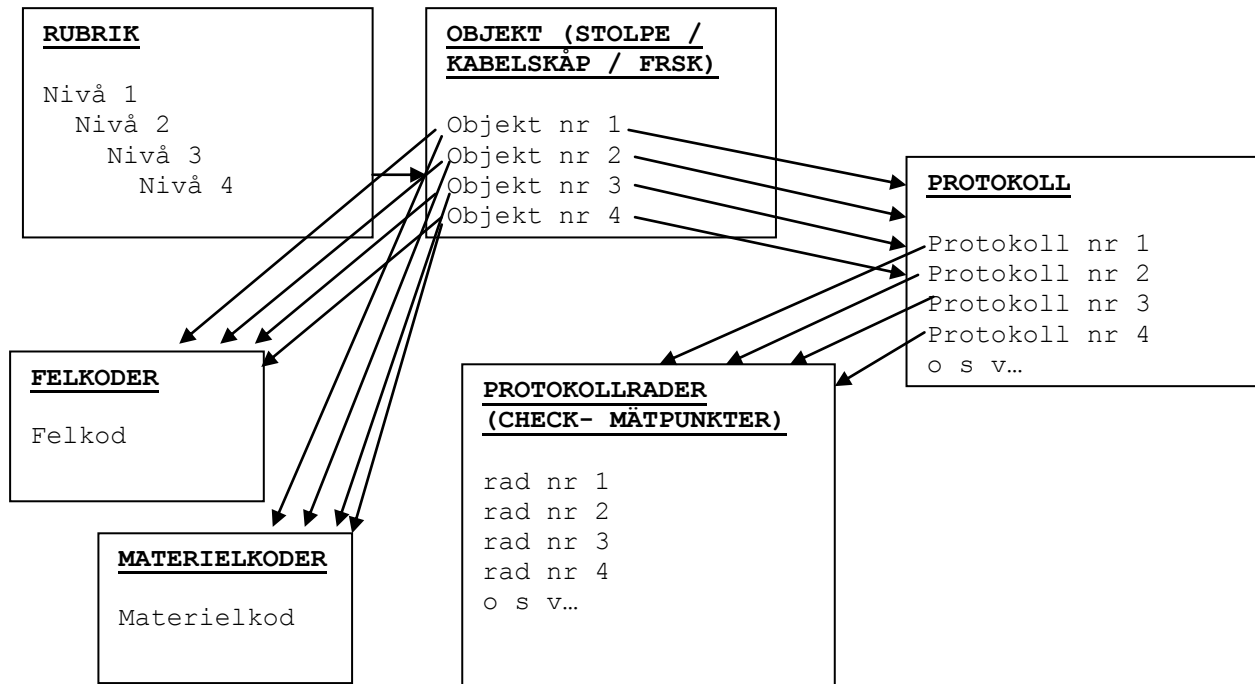
DATAHIERARKI.....	3
WINDOWS i Handdatorn	4
ARBETA I PROTOKOLL.....	5
Rubriker.....	6
Objekt och protokoll.....	7
ÄNDRA OBJEKT	9
Fel- och materielkoder	10
KOMMUNIKATION.....	11
Felsökning & Åtgärder.....	12

PROTOKOLL I HANDDATOR för POCKET PC

DATAHIERARKI

Protokoll är uppbyggt kring ett hierarkiskt databasträd. Längst upp i hierarkin finns rubrikerna. Dessa ligger i upp till 4 nivåer. Under en rubrik finns ett eller flera objekt. Det är dessa som utgör t ex en anläggning eller anläggningsdel. På varje objekt knyts ett eller flera protokoll och på varje protokoll finns en check- eller mätpunkt.

Till varje objekt kan en eller flera felkoder knyts om så skulle behövas. Likaså kan materielkoder knyts ihop med objekten.



PROTOKOLL i HANDDATOR för POCKET PC

WINDOWS i Handdatorn

Handdatorn är utrustad med Windows Mobile som är ett särskilt operativsystem för handdatorer och alltså inte kompatibelt med operativsystemet i PC (i alla fall inte med de som levereras av SIB). Oavsett detta, kan PCn kommunicera med handdatorn i bägge riktningarna. Då man startar handdatorn och väljer Windows knappen visas alla program (eller appar) som är körbara på handdatorn.



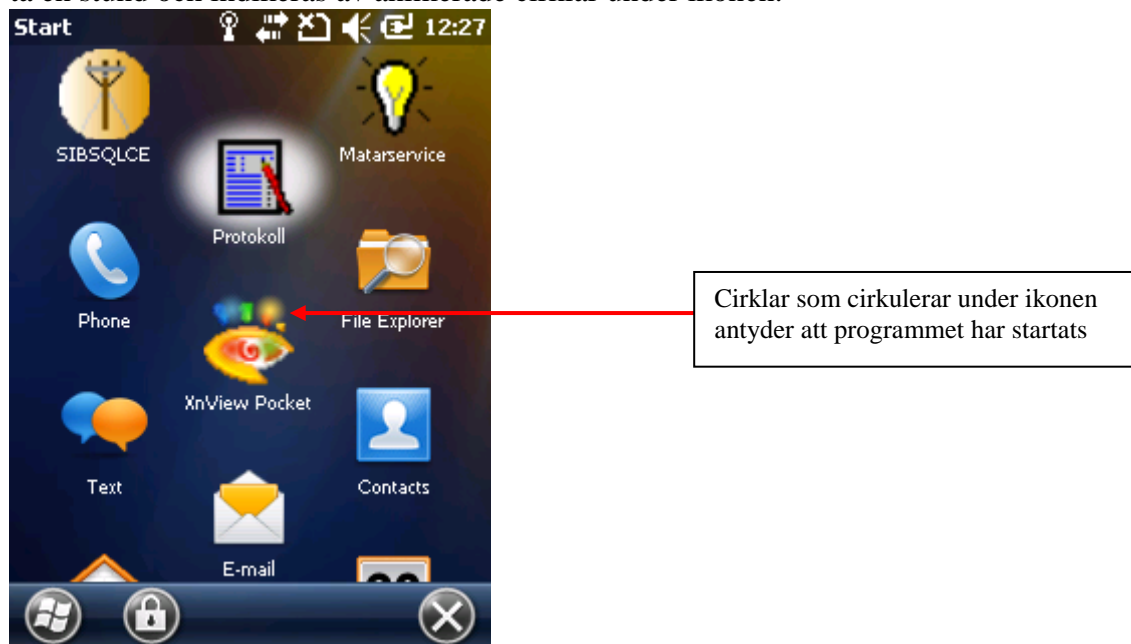
SIBs protokollprogram återfinnes på Windowsskärmen bland de andra förekommande programmen. Vill man flytta ikonen längre upp (eller ner) håller man bara ner pennan mot ikonen så att cirklarna börjar rotera och samtidigt drar man ikonen till önskat ställe. Observera att man inte skall släppa pennan utan bara hålla ned den samtidigt som man drar ikonen. (Detta gäller för övrigt samtliga program i Windows Mobile)

Programmet startas med ett enkelclick med pennan. Observera att medföljande penna skall användas för att klicka på skärmen. Andra föremål kan skada/repa skärmen.

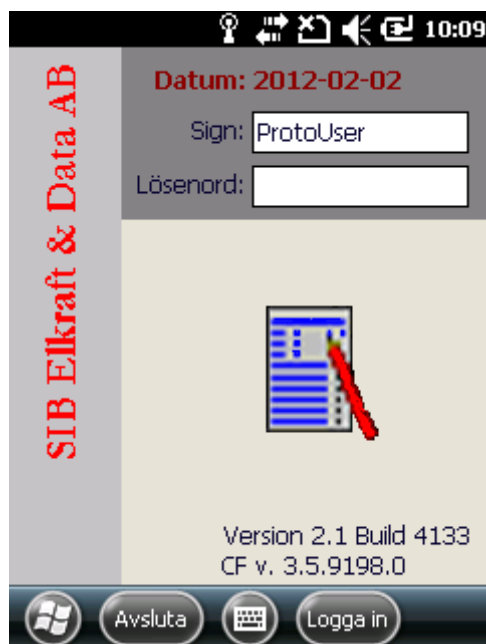
PROTOKOLL i HANDDATOR för POCKET PC

ARBETA I PROTOKOLL

Genom att klicka på ikonerna som ligger på Windowsskärmen startar man programmet. Det kan ta en stund och indikeras av animerade cirklar under ikonerna.



Den första bild i Protokoll som möter handdatoranvändaren är inloggnings- och inforutan.



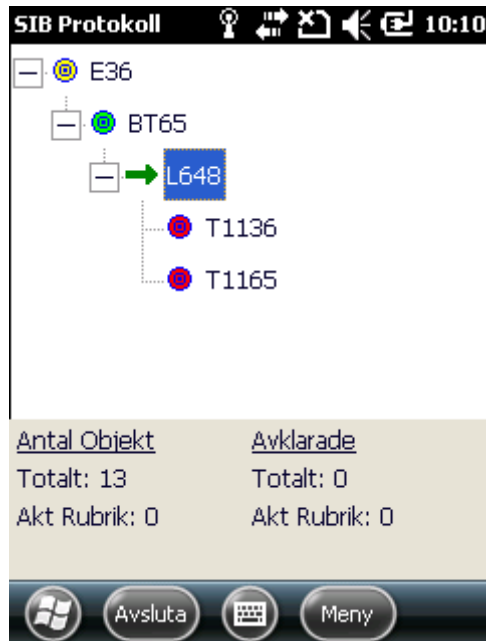
Man skall ange sitt namn (signatur) i övre inmatningsrutan och ev. lösenord i den nedre. Signaturen som anges här visas i PCn för det protokoll som gjorts.

Klicka på Logga in för att gå vidare.

PROTOKOLL I HANDDATOR för POCKET PC

Rubriker

Det som visas efter inloggningsfönstret är en Rubrikstruktur som motsvarar den man valt i PCn att skicka till handdatorn.



För att öppna upp noderna klickar man på framförvarande plustecken. I ovanstående exempel syns bara minustecken vilket innebär att noderna redan är öppnade.

Vattenfall exemplet ovan:

Den översta noden motsvarar således Område (E36), den närmast under Fördelning (BT65) och därunder Linje (L648) och nedersta noden avser Station. I detta exempel finns två stationer under Linjen L648 nämligen T1136 och T1165.

Den rubriknod som är markerad visar också antal objekt som ligger under noden. I ovanstående fall finns inga objekt (Akt. Rubrik: 0). Välj en undernod med objekt och klicka på meny.

PROTOKOLL I HANDDATOR för POCKET PC

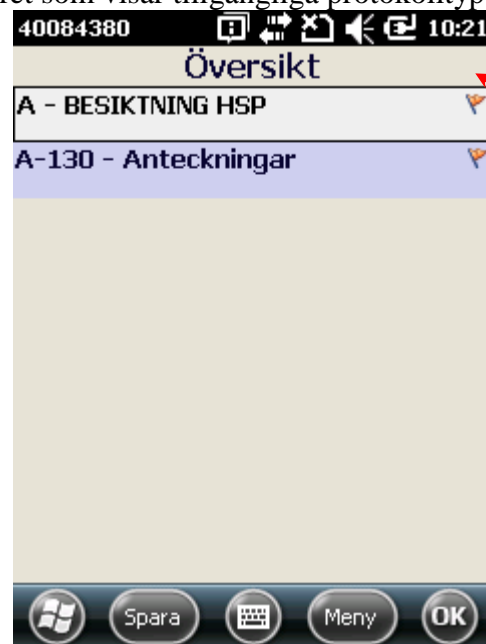
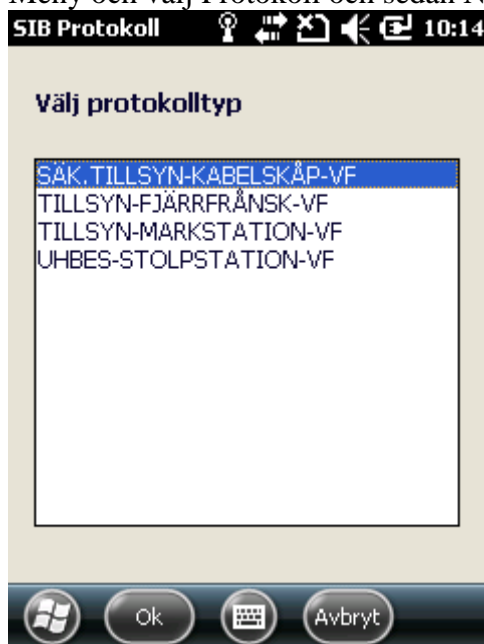
Objekt och protokoll

Välj Öppna i menyn -----> Första objektet visas i objektfönstret



Föregående och
Nästa objekt

Man kan i objektfönstret se uppgifter om objektet man skall besiktiga eller ronda. Klicka på Meny och välj Protokoll och sedan Nytt. I fönstret som visar tillgängliga protokolltyper

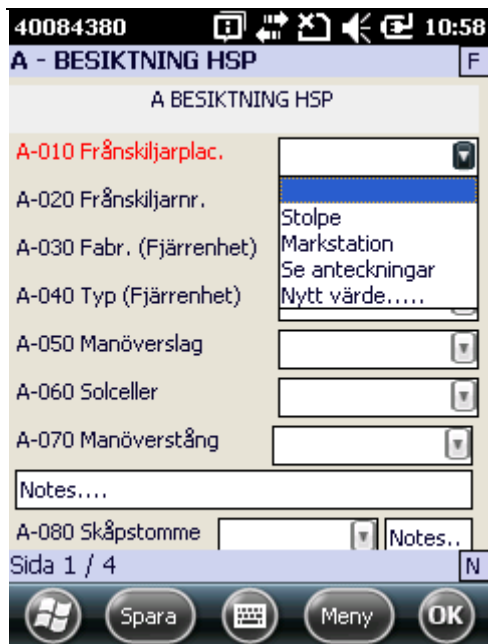


Översikt av
protokollpunkter

Välj en protokolltyp -----> så visas protokollet sammandraget

klickar man på den önskade protokolltypen för att komma in i protokollet. Först ser man bara de s k sektionrubrikerna vilka avdelar de olika checkpunkterna/mätpunkterna. Detta kallas också Översikt. Klickar man på en sektionrubrik visas alla checkpunkter under densamma.

PROTOKOLL I HANDDATOR för POCKET PC



Därefter går man igenom checklistan och fyller i eller bockar av värden i enlighet med listan. De punkter som har en valbar lista får en pil i högerkanten med vilken man kan rulla ut listan. För att välja något ur listan klickar man på önskad text. När man är klar med alla punkter så väljer man att spara genom att klicka på knappen Spara. Väljer man Meny och Avsluta så sparas inga uppgifter på protokollet om man inte först klickat på Spara.

Protokollstruktur

Kollapsad

A SEKTIONSRUBRIK
B SEKTIONSRUBRIK
C SEKTIONSRUBRIK

Expanderad

A SEKTIONSRUBRIK
A1 Checkpunkt1
A2 Checkpunkt2
A3 Checkpunkt3
B SEKTIONSRUBRIK
B1 Checkpunkt4
B2 Checkpunkt5
C SEKTIONSRUBRIK
C1 Checkpunkt6

PROTOKOLL I HANDDATOR för POCKET PC

ÄNDRA OBJEKT

Om uppgifter inte stämmer på objekten kan dessa ändras. Välj Meny → Objekt → Ändra för att ändra en eller flera uppgifter på objektet.



Gör ändringarna. Skriv korrekta uppgifter och välj Meny → Spara_Avsluta.

PROTOKOLL I HANDDATOR för POCKET PC

Fel- och materielkoder

På objekten kan man ange fel- och/eller materielkoder. Dessa knyts då till objekten (inte till protokollen) . I princip kan hur många fel- eller materielkoder som helst knyts till objekten. Ifrån Objektvyn välj Meny→Fel för att komma till felkodslistan.



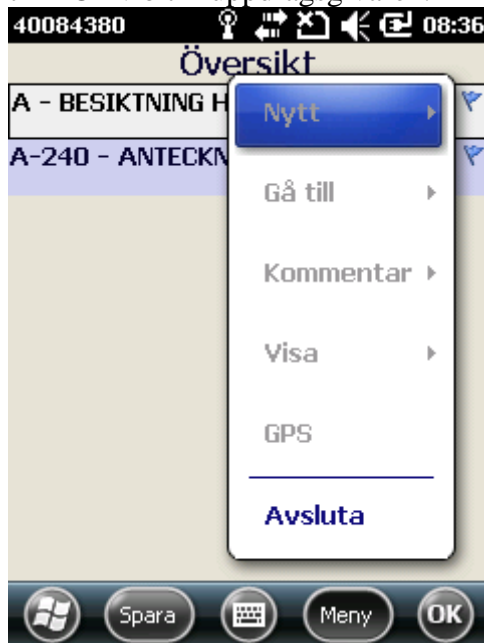
Välj en felkod ur listan (klicka på önskad rad) och sätt en åtgärdsgrad och tryck sedan på OK. Vill man lägga till ytterligare felkoder så gör man samma manöver igen.

Skall materiel knytas till objektet väljer man istället Materiel i Menyvalet ovan och därefter val av materiel som visas i listan.

PROTOKOLL I HANDDATOR för POCKET PC

KOMMUNIKATION

Då protokoll vid besiktning/rondning sparats skall dessa uppgifter föras över från handdatorn till PC f v b till uppdragsgivaren. Inifrån protokollet väljer man meny och sedan



Avsluta för att gå tillbaka till -----> objektfönstret. Klicka på Tillbaka för att gå tillbaka till Rubrikfönstret. Välj i Rubrikfönstret Meny och sedan Övrigt



Databasen är nu nedkopplad, var god gör de uppdateringar som behövs och klicka sedan på OK för att koppla upp databasen igen.



Ifrån Övrigt-menyn väljer man Koppla bort databas. Ett meddelande om att databasen är nedkopplad visas på skärmen. Detta meddelande skall synas hela tiden som överföring till eller från handdatorn sker. När man kommit så långt väljer man på PC att antingen hämta från handdatorn eller skicka till handdatorn. Denna operation är alltså helt styrd från PC-programmet.


För att man skall lyckas skicka eller hämta något från handdatorn måste ett antal villkor uppfyllas.

PROTOKOLL I HANDDATOR för POCKET PC

1. Handdatorn måste kopplas ihop med PC. Antingen gör man det i en docka/vagga eller så ansluter man en USB-kabel direkt mellan handdator och PC.
2. ActiveSync måste vara installerat och igång. Det måste således ha upprättats kontakt mellan PC och handdator. Har man Windows 7 eller senare installerat på PC skall inte ActiveSync användas. Istället används Center för Windows Mobile-enheter. Detta program kommer automatiskt med operativet (Windows 7 eller senare).
3. Databasen i handdatorn måste vara försatt i nedkopplat läge såsom ovan beskrivits.

Man måste vara observant på att kommunikation mellan handdator och PC verkligen upprättats innan man väljer Hämta eller Skicka inifrån PC-programmet.

Om ingen kommunikation är igång är det meningslöst att försöka sätta igång överföring i SIBs programvaror (detta gäller generellt). Vid användande av ActiveSync (Windows XP eller tidigare) syns följande symboler i programlisten i PC.

 ActiveSync är ej igång  ActiveSync är igång och kommunikation upprättad

Windows 7 eller senare använder sig av Center för Windows Mobile-enheter. Detta program kan man starta på PC för att se kommunikationsstatus.

Det händer ofta att SIB får supportsamtal från användare att man inte kan föra över till eller från handdatorn. Detta beror i många fall på att ingen kommunikation upprättats enligt vad som ovan beskrivits. Kommunikationen upprättas helt utanför SIBs programvaror och SIB har ingen kontroll över hur handskakningen sker. (Handsakning = formalia för hur data skall skickas mellan enheterna). Om inte ActiveSync är igång eller Center för Mobile-enheter har lyckats koppla ihop handdatorn med PC är det heller ingen idé att utföra funktioner i SIBs program för överföring. SIBs överföringar fungerar bara när ActiveSync eller Center för Windows Mobile-enheter är igång.

Felsökning & Åtgärder

1. Kontrollera att handdatorn är påslagen, även om detta skall ske automatiskt vid uppkoppling.
2. Byt USB-port. Skifta ev mellan USB-porten för musen och USB-porten för handdatorn eller välj annan ledig USB-port.
3. Gör en Reset på handdatorn. Kontrollera i manualen för hårdvaran hur en mjukreset skall göras. Ofta finns en liten knapp på fram eller baksidan som man endast kan komma åt med pennan för att utföra detta.
4. Starta om PCn.
5. Ta bort konfigurationer för anslutningar i ActiveSync eller i Center för Windows Mobile-enheter